# Was wollen wir lernen?

Wir schauen ein wenig in moderne Techniken zur Implementierung von JavaScript Anwendungen. Optisch wird unser Spiel eher einfacher. Der JavaScript Programmcode ist recht umfangreich und wir schauen uns hier einzelne Aspekte nur an und versuchen, die Konzepte dahinter zu verstehen.

# HTML Kenntnisse

* Mehrere JavaScript Quelldateien
* CHECKBOX, RADIO, autocomplete, LABEL

# CSS Kenntnisse

* Selektoren: >, +, :not(), :checked, ~

# JavaScript Kenntnisse

* HTML DOM: Attribut-Selektor
* Konzepte: Model-View-Controller
* JavaScript: switch, case, break, eigene Klassen mit Methoden, prototype, new
* Methoden: substring, foreach